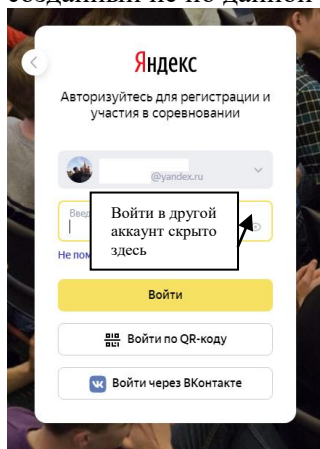


Обязательная для ВНИМАТЕЛЬНОГО ИЗУЧЕНИЯ Инструкция участнику

В этом году муниципальный этап олимпиады по информатике пройдет on-line в сети интернет на площадке Яндекс Контест. Если Вы набрали на школьном этапе необходимое количество баллов, то мы приглашаем Вас принять участие в муниципальном этапе. Олимпиада проходит в два тура. Каждый из них обязательный. Для участия в школьном туре Вы проходили регистрацию на площадке Яндекс Контест. И должны были записать учетные данные в свою тетрадь. Проверьте, что Ваш логин такой: **спецкод-кк-фамилия-имя**, где спецкод – код Вашей школы, который Вам сообщает учитель информатики; кк – класс, в котором Вы учитесь (независимо от того, за какую параллель Вы принимаете участие в олимпиаде). Фамилия и имя записаны латиницей.

Если все верно, передайте 09.11.2020 свой логин учителю информатики. Ошибка в любом символе приведет к тому, что Ваши баллы не попадут в итоговый протокол.

Если по какой либо причине Ваш логин не соответствует этим требованиям, то Вам необходимо пройти регистрацию заново по адресу <https://contest.yandex.ru/> Если в правом верхнем углу уже горит какой-то логин, созданный не по данной инструкции, или вообще не Ваш логин, то сначала нажмите на этот логин и выберите пункт «Выйти».



Для регистрации нового аккаунта в правом верхнем углу нажмите значок «Войти», затем выберите пункт «Войти в другой аккаунт». Далее внизу нажмите кнопку «Зарегистрироваться». Далее выберите пункт «Завести почту на Яндексе». Во время регистрации следует указывать правдивые сведения о себе: укажите свою фамилию и имя, но, самое главное, верно сформируйте логин. Ваш логин формируется следующим образом: **спецкод-кк-фамилия-имя**, где спецкод – код Вашей школы, который необходимо узнать у своего учителя информатики; кк – класс, в котором Вы учитесь (независимо от того, за какую параллель Вы принимаете участие в олимпиаде). Фамилия и имя пишутся латиницей. **Аккуратно запишите свой логин и пароль (пароль придумайте сами) в тетрадь по информатике** – они потребуются Вам в день олимпиады. Обратите внимание: на основном туре нельзя использовать сотовый телефон, поэтому, именно запишите в тетрадь логин и пароль, фотографии недостаточно. Например, Вы учитесь в 10

классе, Вас зовут Иван Пробин и учитель сообщил, что код Вашей школы z609105. Тогда Ваш логин должен быть таким: z609105-10-probin-ivan

Длина логина ограничена 30 символами. Если фамилия и имя не помещаются полностью, то можно сократить имя.

По поводу указания своего номера телефона: если у Вас уже есть почта на Яндексе, то указание телефона во время регистрации отвяжет этот телефон от Вашей имеющейся почты и привяжет его к новой. Чтобы этого не происходило, выбирайте пункт «У меня нет телефона» и регистрируйтесь с контрольным вопросом.

После создания верного аккаунта на Яндексе, в верхнем правом углу Вы должны видеть свой верный логин.

Передайте 09.11.2020 свой логин учителю информатики. Ошибка в любом символе приведет к тому, что Ваши баллы не попадут в итоговый протокол.

Обучающиеся, которые не приняли участие в первом туре, причем, с верным логином, не будут допущены ко второму основному туру. Результаты участника, логин которого составлен не в соответствии с данной инструкцией, может быть обнулен предметной комиссией.

Как работать с системой.

В день олимпиады организатор в аудитории сообщает Вам ссылку на сервер проверяющей системы. Для каждого тура ссылка своя. Перейдите по ней и убедитесь, что Вы на сервере муниципального этапа ВОШ по информатике в Республике Башкортостан, и что параллель верная. Теперь нажмите на кнопку «Авторизоваться», введите логин и пароль, которые Вы сформировали заранее и записали в тетрадь и нажмите кнопку «Зарегистрироваться». Как только подойдет время начала тура, Вы увидите задачи и сможете решать их.

Интерфейс знаком Вам со школьного тура.

В системе три вкладки: "задачи", "посылки" и "сообщения".

Пробный тур школьного этапа ВОШ по информатике 2020 в Республике Башкортостан

Задачи Посылки Сообщения

Следите за объявлениями жюри. Если будет новое объявление - здесь появится значок.

Объявления жюри

Здесь читаем условия и сдаем решения

Здесь смотрим на результаты проверки. Решение отсюда тоже можно отправить

Здесь можно задать вопрос жюри

Решения сдаются на проверку во вкладке «задачи» **после их отладки на Вашем компьютере**. Не забудьте указать компилятор, которым сервер будет компилировать Вашу программу. Вы можете отправлять решение на проверку несколько раз.

Язык: GNU C++ 11 4.9

Здесь выбираем компилятор

Набрать здесь Отправить файл

```
1 #include <stdio.h>
2
3
4 using namespace std;
5
6 int main()
7 {
8     int k, ch, countr, countod, m;
9     printf("Vvedite kolyvo k");
10    scanf("%d", &k);
11    printf("Vvedite kolyvo ch");
12    scanf("%d", &ch);
13    if (ch < k)
14        countr=ch;
15    else countr=k;
16    if((k-ch)>0)
17        m=k-ch;
18    else m=(ch-k);
19    countod=m/2;
20    printf("%d\\n", countr, countod);
21
22
23
24 }
25 return 0;
26
```

Сюда копируем текст программы

Для проверки нажимаем сюда и потом здесь и на вкладке "Посылки" F5

Отправить

осталось 99 попыток

После отправки перейдите на вкладку "Посылки" и обновляйте страницу браузера (F5). Если программа не компилируется сервером, то вы получите сообщения об этом. Если же компиляция прошла успешно, то программа проверится на тестах из условия. Если на тестах из условия программа работает нормально, то Вы увидите сообщение, что программа принята на проверку, если нет, то появится вердикт WA (неверный ответ) и ссылка отчет в правой части строки. Посмотрите отчет, разберитесь, в чем дело.

Пробный тур школьного этапа ВОШ по информатике 2020 в Республике Башкортостан

Вкладка "Посылки"

Объявления жюри

Следите за объявлениями жюри. Здесь может появиться красный значок.

В этой области тоже можно отправлять решения для этого здесь нужно выбрать, какую именно задачу Вы отправляете на проверку.

А в этой области во время олимпиады отображаются результаты проверки на тестах из условия, а по окончании олимпиады здесь будут видны ваши результаты

Нажмите на "отчет" во время олимпиады, если увидели в вердикте ошибку. После олимпиады в отчете будут показаны результаты проверки на каждом тесте.

Результаты проверки решения здесь

Задача: В. Переключивание гирь

Язык: Python 3.7.3

Набрать здесь

Выбрать

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы	
7 окт 2020, 11:30:03	35390080	A	Python 3.7.3	принято на проверку	-	-	-	-	-	отчёт
7 окт 2020, 11:27:22	35389879	B	Python 3.7.3	принято на проверку	-	-	-	-	-	отчёт
7 окт 2020, 11:26:29	35389835	B	Python 3.7.3	RE	-	48ms	3.81Mb	1	0	отчёт
7 окт 2020, 11:25:40	35389770	B	Python 3.7.3	RE	-	48ms	3.77Mb	1	0	отчёт
7 окт 2020, 11:01:06	35388042	A	Python 3.7.3	принято на проверку	-	-	-	-	-	отчёт
7 окт 2020, 10:56:30	35387709	A	Python 3.7.3	WA	-	47ms	3.75Mb	1	0	отчёт
7 окт 2020, 10:56:11	35387688	A	Python 3.7.3	RE	-	48ms	3.76Mb	1	0	отчёт

По окончании олимпиады на вкладке "Посылки" будут отображаться баллы по всем пройденным тестам. Обратите внимание, в зачет идет только последняя посылка задачи. Она по каждой задаче в верхней строке. Даже если предыдущие посылки на проверку были лучше, баллы будут учитываться только за последний отправленный вариант программы. За тесты из условия баллы не начисляются.

На вкладке «Сообщения» Вы можете задавать вопросы жюри. Желательно формулировать вопросы так, чтобы ответ на них можно было выразить словами «Да» или «Нет». За ненормативную лексику в обращениях к жюри Вы можете быть дисквалифицированы со всех туров олимпиады по информатике.

В правой верхней части экрана показываются сообщения жюри всем участникам. Следите за этими сообщениями.

Если Вы работаете в Lazarus, то выберите Проект - Параметры компилятора - Обработка... - Режим синтаксиса - Object Pascal.

Требования к решениям

Программа должна полностью содержаться в одном файле, использование своих модулей не допускается. Разрешается использование библиотеки STL (для C++).

Программа должна читать входные данные *только один раз* из файла, указанного в условии задачи и выводить результат в выходной файл, указанный в условии задачи. **ВНИМАНИЕ** имена файлов должны быть **точно** такими, как в условии. Проследите, чтобы у входных и выходных файлов не было расширений ".txt"!

Если вы работаете в проводнике и **не видите расширения многих файлов**, то снимите галочку в меню проводника Сервис – Свойства папки – Вид – Дополнительные параметры – Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов. (Для отображения меню в win7 нажмите клавишу Alt; для отображения панели настроек в win10 выберите меню «Вид»)

Программа должна считать, что эти файлы находятся в *текущем каталоге* – **не прописывайте пути к файлам в своих программах!**

Муниципальный этап Всероссийской олимпиады по информатике в Республике Башкортостан
11, 13 ноября 2020 года

Результаты работы программы проверяются автоматически по тестам и ответам к ним, поэтому программа должна точно соблюдать формат вывода и вывода, указанный в условии. Гарантируется, что входные файлы будут соответствовать формату, указанному в условии.

Ввод с клавиатуры, вывод на экран и **ожидания нажатия клавиш** строго *запрещены*.

Во всех задачах будет указано максимальное время работы на одном тесте. Программа, превысившая допустимый предел времени работы прерывается. Во всех задачах будет указан максимальный размер доступной памяти. Программа, превысившая допустимый предел памяти прерывается.

Программа не должна:

- осуществлять любой ввод/вывод, кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов, указанных в условии задачи, в том числе создание подкаталогов, смену текущего каталога и ввод/вывод через порты;
- осуществлять запуск других программ и создание новых процессов;
- создавать или работать с любыми GUI объектами (окнами, диалогами и т.д.);
- иметь код завершения, отличный от нулевого.